

INFORMAÇÃO-PROVA de Equivalência à Frequência de Educação Tecnológica

Código da Prova: 07 | 2026

2º Ciclo do Ensino Básico / 6.º Ano de Escolaridade

Tipo de Prova: Prática

Duração da Prova: 45 minutos (sem tolerância)

Objeto de avaliação

A prova tem por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais de Educação Tecnológica.

A prova desta disciplina permite avaliar a aprendizagem e os conteúdos implícitos nos descritores de desempenho, enquadrados nos diferentes domínios de referência da disciplina, passíveis de avaliação em prova prática e de duração limitada.

A prova permite avaliar o conhecimento do aluno, assim como a sua capacidade de aplicar esse conhecimento na resolução de problemas e em situações que implicam rigor e criatividade, incidindo sobre os temas seguintes:

OBJETO DE AVALIAÇÃO			CARATERIZAÇÃO DA PROVA - ESTRUTURA DA PROVA			
DOMÍNIOS	CONTEÚDOS	OBJETIVOS	GRUPOS	Nº QUESTÕES	TIPO	COTAÇÃO %
Representação	Tipos de movimento	Conhecer diversos tipos de movimento	I	1.1.	Composição gráfica bidimensional	40 pontos
	Processos de transmissão do movimento	Reconhecer operadores mecânicos de transmissão do movimento		1.2.	Aplicação correta da cor / técnica de pintura	30 pontos
		Interpretar instruções e esquemas gráficos/técnicos simples.		1.3.	Montagem correta do modelo tridimensional	30 pontos
	Mecanismos simples	Organizar e ilustrar informação gráfica específica da área tecnológica, desenvolvendo ações orientadas para experiências que se transformam numa parte ativa do conhecimento.	TOTAL de pontos			100

MATERIAL PARA A PROVA	Lápis de grafite nº2 (HB), borracha, afia-lápis, tesoura, cola, lápis de cor, palhinha e alfinete com cabeça.
------------------------------	---

COTAÇÕES E CRITÉRIOS GERAIS DE CLASSIFICAÇÃO DA PROVA			
GRUPO	QUESTÕES / Nº DE ITENS	TIPO DE ITEM	COTAÇÃO (%)
I	1.1	Expressividade/criatividade e qualidade da composição gráfica bidimensional.	40 pontos
	1.2	Aplicação da cor e domínio correto da técnica de pintura a lápis de cor.	30 pontos
	1.3	Montagem correta do modelo tridimensional - moinho de vento.	30 pontos
TOTAL de pontos			100